



Spieler:

Name:

Klasse:

Stufe:

Stärke

Geschicklichkeit

Konstitution

Intelligenz

Weisheit

Charisma

Fertigkeiten:

Klassenfähigkeiten:

Stress:

Rüstung verwendet:

Leicht Schwer

Traumata:

Heilung:



Wunden:

Schwer (Hilfe nötig)

Mittel (-1W)

Mittel (-1W)

Leicht (-1 Effekt)

Leicht (-1 Effekt)

Ausrüstung:

Hintergrund & Notizen: